



MATRIZ CURRICULAR

Página 1/2

CURSO: PRODUÇÃO MULTIMÍDIA - GRADUAÇÃO - TECNOLÓGICO

GRADE: INGRESSANTES 2017/1

Período: 1

DISCIPLINA	CH.
ESTÉTICA E CULTURA DAS MÍDIAS	36
ESTÉTICA E WEB DESIGN	72
GESTÃO DE EQUIPES	72
INFRA ESTRUTURA EM WEB	36
MARKETING DIGITAL	36
PRODUÇÃO EM WEB	72
PROJETO INTEGRADO EM WEB DESIGN	72
TEORIA DA IMAGEM	36
Total	432

Período: 2

DISCIPLINA	CH.
ESTÉTICA E CULTURA DAS REDES	36
GESTÃO DE CUSTOS	72
GESTÃO DE NEGÓCIOS	72
INTERFACE HOMEM-MÁQUINA	36
LINGUAGEM EM DESIGN INTERATIVO	72
NOVAS TECNOLOGIAS	36
PROJETO INTEGRADO EM DESIGN INTERATIVO	72
Total	396

Período: 3

DISCIPLINA	CH.
CRIAÇÃO E ESTÉTICA EM AUDIOVISUAL	36
DESIGN E PRODUÇÃO EM AUDIOVISUAL	72
DIREÇÃO DE ARTE	36
EMPREENDEDORISMO	72
FOTOGRAFIA DIGITAL	36
GESTÃO DE PROJETOS	72
OFICINA DE ROTEIRO EM AUDIOVISUAL	36
PROJETO INTEGRADO EM AUDIOVISUAL	72
Total	432

Período: 4

DISCIPLINA	CH.
CRIAÇÃO E CONCEITO EM GAMES	36
DESIGN EM GAMES	72
ENADE CONCLUINTE	0
LIBRAS (OPTATIVA)	36
MARKETING PARA GAMES	36
PESQUISA DE TENDENCIA	36
PROGRAMAÇÃO EM GAMES	72
PROJETO INTEGRADO EM GAMES	72
RESPONSABILIDADE SOCIOAMBIENTAL	72
SEMIÓTICA	36
Total	432



MATRIZ CURRICULAR

Página 2/2

CURSO: PRODUÇÃO MULTIMÍDIA - GRADUAÇÃO - TECNOLÓGICO

GRADE: INGRESSANTES 2017/1

Total Geral 1692

Disciplinas Teóricas/Práticas	1692
Estágio Supervisionado	0
Atividades Complementares	0
Trabalho de Conclusão de Curso	0