

UNIFEV
CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

DISCIPLINAS

Análise e Resolução de Problemas Profissionais - Área Tecnologia
Criação de Narrativas Interativas
Ferramentas Práticas para a Inovação - Área Tecnologia
Game Design
Gestão de Marketing em Jogos Digitais
Gestão de Projetos e Processos
Habilidades de Liderança
Inteligência Analítica em Jogos Digitais
Inteligência Artificial
Level Design
Métodos Numéricos para Jogos
Modelagem, Animação e Efeitos Sonoros
Monetização de Jogos
Novas Tecnologias para Produção de Games
Planejamento e Estratégia
Plataformas para Jogos
Portfolio e Negócios para Jogos I
Produção de Jogos
Projeto de Experiência - TECNOLOGIA
Roteirização, Narratologia E Storyboarding
Sistemas Distribuídos
User Experience
Projeto Integrador I
Projeto Integrador II
Projeto Integrador III
Projeto Integrador IV