



**MATRIZ CURRICULAR**

Página 1/2

**CURSO: PRODUÇÃO MULTIMÍDIA - GRADUAÇÃO - TECNOLÓGICO**

**GRADE: INGRESSANTES 2017/1**

**Período: 1**

<b>DISCIPLINA</b>	<b>CH.</b>
ESTÉTICA E CULTURA DAS MÍDIAS	36
ESTÉTICA E WEB DESIGN	72
GESTÃO DE EQUIPES	72
INFRA ESTRUTURA EM WEB	36
MARKETING DIGITAL	36
PRODUÇÃO EM WEB	72
PROJETO INTEGRADO EM WEB DESIGN	72
TEORIA DA IMAGEM	36
<b>Total</b>	<b>432</b>

**Período: 2**

<b>DISCIPLINA</b>	<b>CH.</b>
ESTÉTICA E CULTURA DAS REDES	36
GESTÃO DE CUSTOS	72
GESTÃO DE NEGÓCIOS	72
INTERFACE HOMEM-MÁQUINA	36
LINGUAGEM EM DESIGN INTERATIVO	72
NOVAS TECNOLOGIAS	36
PROJETO INTEGRADO EM DESIGN INTERATIVO	72
<b>Total</b>	<b>396</b>

**Período: 3**

<b>DISCIPLINA</b>	<b>CH.</b>
CRIAÇÃO E ESTÉTICA EM AUDIOVISUAL	36
DESIGN E PRODUÇÃO EM AUDIOVISUAL	72
DIREÇÃO DE ARTE	36
EMPREENDEDORISMO	72
FOTOGRAFIA DIGITAL	36
GESTÃO DE PROJETOS	72
OFICINA DE ROTEIRO EM AUDIOVISUAL	36
PROJETO INTEGRADO EM AUDIOVISUAL	72
<b>Total</b>	<b>432</b>

**Período: 4**

<b>DISCIPLINA</b>	<b>CH.</b>
CRIAÇÃO E CONCEITO EM GAMES	36
DESIGN EM GAMES	72
ENADE CONCLUINTE	0
LIBRAS (OPTATIVA)	36
MARKETING PARA GAMES	36
PESQUISA DE TENDENCIA	36
PROGRAMAÇÃO EM GAMES	72
PROJETO INTEGRADO EM GAMES	72
RESPONSABILIDADE SOCIOAMBIENTAL	72
SEMIÓTICA	36
<b>Total</b>	<b>432</b>



**MATRIZ CURRICULAR**

Página 2/2

**CURSO: PRODUÇÃO MULTIMÍDIA - GRADUAÇÃO - TECNOLÓGICO**

**GRADE: INGRESSANTES 2017/1**

**Total Geral** 1692

<b>Disciplinas Teóricas/Práticas</b>	1692
<b>Estágio Supervisionado</b>	0
<b>Atividades Complementares</b>	0
<b>Trabalho de Conclusão de Curso</b>	0